

## 产品比较

我们有四个版本的产品供您选择。

现在高级版本提供一个月的免费试用，赶快去我们网站上申请试用吧！

	免费	高级版(烧结)	高级版	终极版
<b>导入和修复</b>				
导入普通文件格式	✓	✓	✓	✓
导入CAD文件格式	✓	✓	✓	✓
创建基本模型	✓	✓	✓	✓
自动修复	✓	✓	✓	✓
半自动网格修复	✓	✓	✓	✓
手动网格修复	✓	✓	✓	✓
<b>模型编辑</b>				
普通切割工具	✓	✓	✓	✓
销/孔切割	✓	✓	✓	✓
凸台切割	✓	✓	✓	✓
镜像, 缩放和阵列	✓	✓	✓	✓
合并与拆分	✓	✓	✓	✓
布尔运算	✓	✓	✓	✓
标签	✓	✓	✓	✓
抽壳	✓	✓	✓	✓
网格细分和简化	✓	✓	✓	✓
网格重构	✓	✓	✓	✓
打孔	✓	✓	✓	✓
创建支柱	✓	✓	✓	✓
拉伸	✓	✓	✓	✓
偏移	✓	✓	✓	✓
<b>方向与摆放</b>				
方向优化	✓	✓	✓	✓
牙齿方向优化	✓	✓	✓	✓
方向对比	✓	✓	✓	✓
最小化包围盒	✓	✓	✓	✓
移动、旋转	✓	✓	✓	✓
2D嵌套摆放	✓	✓	✓	✓
3D嵌套摆放	✓	✓	✓	✓
创建烧结盒	✓	✓	✓	✓
<b>分析工具</b>				
测量	✓	✓	✓	✓
碰撞检测	✓	✓	✓	✓
壁厚分析	✓	✓	✓	✓
杯口检测	✓	✓	✓	✓
切片分布	✓	✓	✓	✓
体积, 成本, 加工时间估算	✓	✓	✓	✓
<b>支撑生成</b>				
体, 线, 点支撑	✓	✓	✓	✓
柱状支撑	✓	✓	✓	✓
自动支撑脚本	✓	✓	✓	✓
手动创建支撑	✓	✓	✓	✓
无支撑区域定义	✓	✓	✓	✓
块状支撑角度编辑	✓	✓	✓	✓
支撑区域预览	✓	✓	✓	✓
<b>智能支撑</b>				
智能支撑	✓	✓	✓	✓
<b>晶格体和打印优化</b>				
晶格结构	✓	✓	✓	✓
Z轴补偿	✓	✓	✓	✓
<b>切片工具</b>				
切片	✓	✓	✓	✓
可视化切片	✓	✓	✓	✓
切片编辑	✓	✓	✓	✓
添加填充线	✓	✓	✓	✓
基于切片的Z轴补偿	✓	✓	✓	✓

## 联系我们

邮件:

电话:

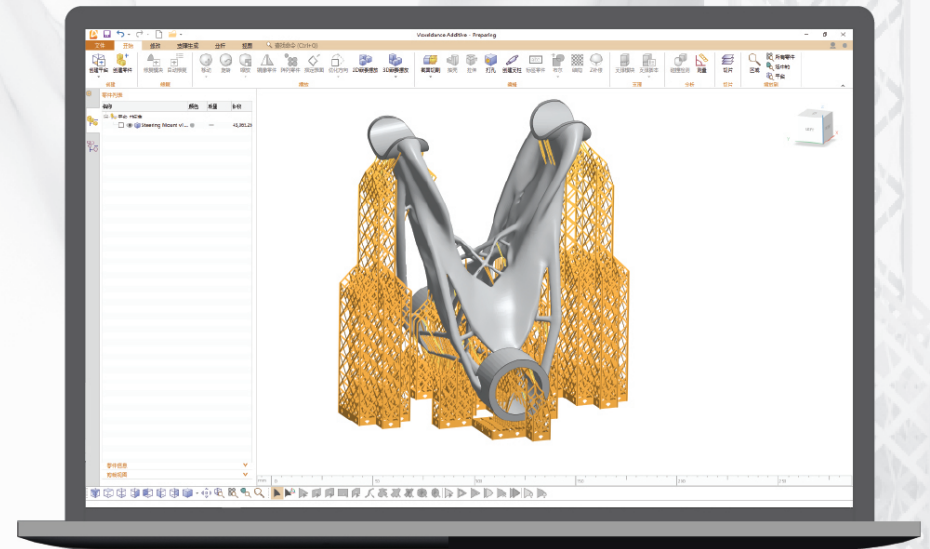
网站:



Voxeldance Additive

# 更快, 更强大!

## 3D打印数据处理软件



关于

## Voxeldance Additive

Voxeldance Additive 是一款强大的3D打印前处理软件,可用于DLP, SLS, SLA和SLM等多种3D打印技术。它具备3d打印前处理所需要的所有功能,包括CAD数据导入, STL文件修复, 智能2D/3D摆放, 生成支撑, 切片等, 大大减少用户3d打印前处理时间, 显著提高打印成功率。



小提示

### 什么是3D打印前处理?

由于3d打印技术的独特性, 传统的CAD模型数据是不能直接用于3d打印的。从CAD模型到实现打印, 必须要将CAD模型转化为STL格式, 根据不同的打印技术处理模型, 最后生成能够被3d打印机识别的切片文件, 发送给打印机进行打印。这个文件转化和处理的过程叫做3d打印前处理。

## 为什么是 Voxeldance Additive?

- 合理规划3d打印前处理流程;
- 将所有的功能模块集成在一个平台上, 用户只要一个软件就能完成所有的3D打印前处理工作;
- 智能化模块设计, 通过它强大的算法库和优化的算法内核, 用户可以一键操作, 节约3d打印前处理时间, 减少人工操作错误。

## Voxeldance Additive中的 3D打印 前处理流程



导入模型

模型修复

模型编辑

方向优化

生成支撑  
针对SLM、SLA和DLP

自动摆放

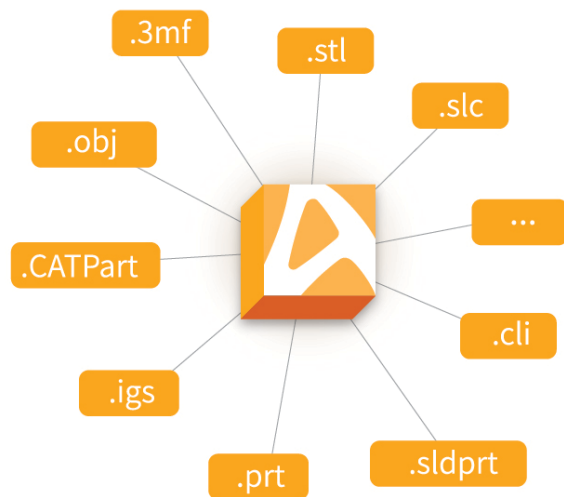
切片

路径填充

## 导入模型

Voxeldance Additive 支持所有的CAD文件格式, 实现了CAD文件和3D打印机之间的完美连接。

导入的文件格式包括: CLI (\*.cli), STL (\*.stl), 3D Manufacturing Format (\*.3mf), WaveFront OBJ Files (\*.obj), 3D Experience (\*.CATPart), IGES (\*.igs, \*.iges), Pro/E/Cro Files (\*.prt, \*.asm), Rhino Files (\*.3dm), SolidWorks Files (\*.sldprt, \*.sldasm, \*.slddrw), STEP Files (\*.stp, \*.step) 等。

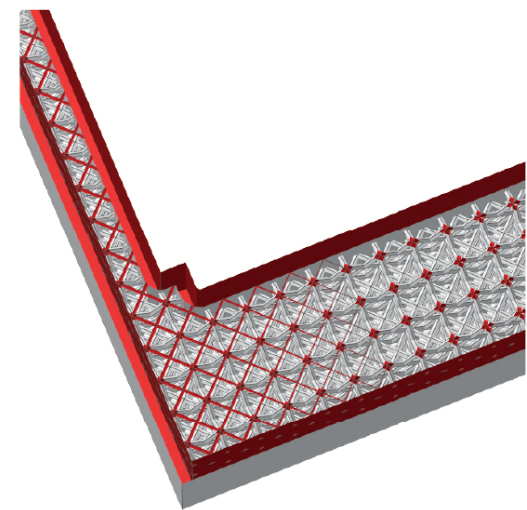


## 模型编辑

Voxeldance Additive 提供多种模型编辑工具, 包括: 创建晶格结构, 切割, 抽壳, 打孔, 拉伸, 添加标签, 创建支柱, 布尔运算, z补偿。根据你使用的打印技术需要, 修改模型, 使其更适合打印, 节约打印材料, 优化打印结果。

### 添加晶格结构

- 将模型抽壳后在模型中添加晶格结构, 或者将模型外壳转化为晶格结构。
- 9种晶格结构可选, 并可以自定义晶格结构参数。
- 给模型添加孔洞, 使材料可以从模型中流出



## 2.0重点更新模块

## 模型修复

Voxeldance Additive提供强大的修复工具来创建完美的数据模型, 实现成功打印。

快速检测模型错误。

一键自动修复, 提供标准修复和简单修复两种修复方法。

使用半自动修复工具修复模型, 包括: 修复法向, 缝合三角面, 关闭空洞, 删除噪声壳体, 移除相交、删除重复三角面、包裹外部表面和创建桥等等。

你也可以使用手动工具来修复模型。



"Automatic fixing is really "one hit" and its fixed. Enough tools for manual modifications on board, if ever needed. 2.0 is really a milestone according support generation and model preparation."

“VoxelDance 2.0仅需偶尔检查接触点, 然后发送打印即可。自动修复Automatic Fixing功能也真的是‘一键点击’, 就能完成修复。如需手动修复, 他们也提供了相当多工具。2.0确实是一个里程碑, 尤其是生成支撑, 以及模型准备的功能。”

----- from Florian, CEO, Surface Engine,

# 支撑(针对SLM、SLA和DLP)

## 2.0重点更新模块

Voxeldance Additive 提供多种支撑结构,包括柱状支撑,块支撑,线支撑,点支撑和智能支撑,用户可以根据不同的打印技术和打印应用选择相应的支撑结构。

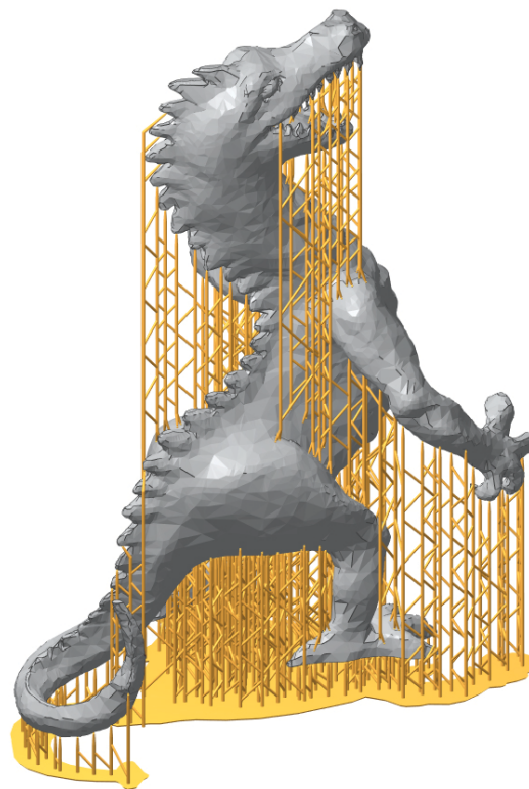
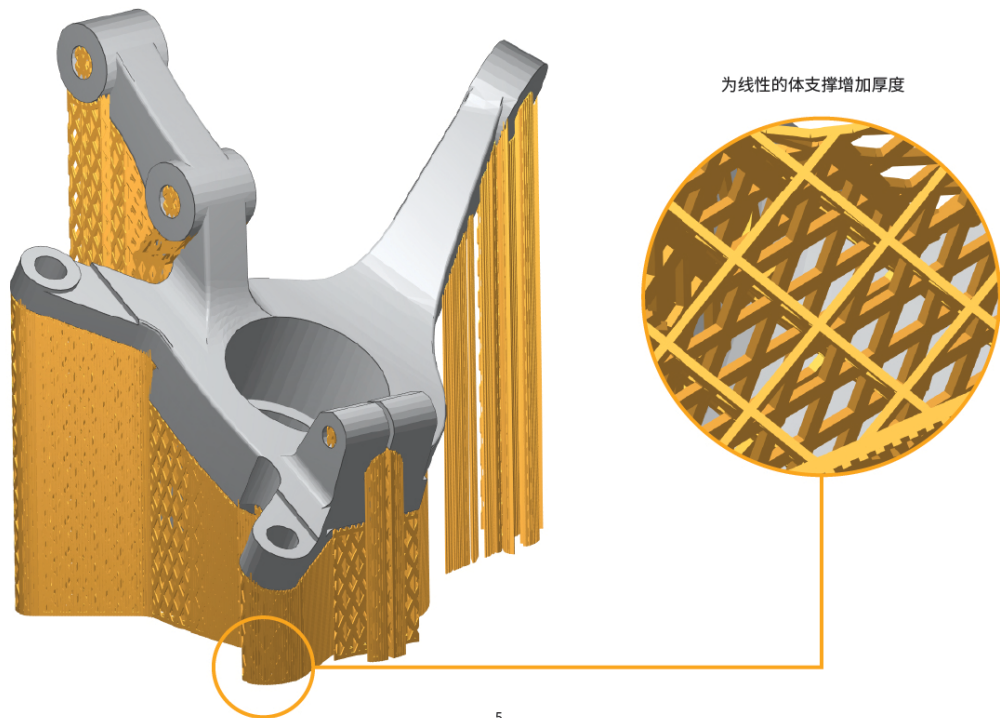
- 自动支撑脚本,可添加多种支撑类型,一键自动生成支撑,减少人工错误,提高打印效率。
- 灵活的手动添加支撑,选择支撑,可以在支撑模板快速编辑和生成支撑,并且保存支撑模板为下一次打印使用。
- 功能强大的柱状支撑设计,保证支撑强度的同时,方便用户将支撑从零件上去除。
- 全面控制支撑参数,为不同的打印机,打印材料和打印应用设置最佳支撑参数。

## 体支撑,线支撑和点支撑

Voxeldance Additive的普通支撑包括:体支撑,线支撑和点支撑,用户可以全面控制支撑参数,优化支撑结构。

为线性的点、线和体支撑增加厚度,使其成为实体支撑,可用于SLM打印。

通过高级编辑中的角度支撑,可以避免支撑与实体接触,减少后处理时间。

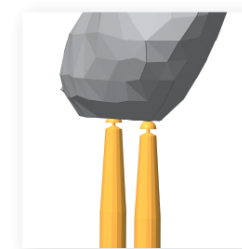


## 柱状支撑

上下接触点有断点设计,方便用户将支撑从零件上拆除,并且不会破坏模型表面。

多种交叉连接方式,可设定交叉连接起始高度,宽度,角度和间隔高度,提高支撑强度,保证模型成功打印。

从底视图观察的时候,底板透明可视,方便用户观察支撑。底板带斜角,方便用户将模型从平台上铲除。



支撑头断点设计,方便用户拆除支撑,不会破坏模型表面。

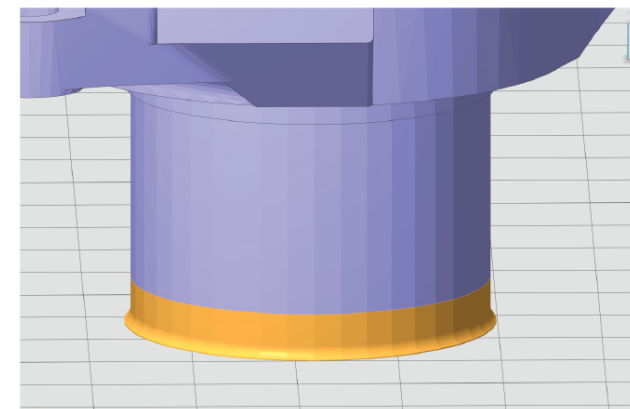


底板透明可视,方便用户观察支撑。底板带斜角,方便用户将模型从平台上铲除。

## 实体支撑

从支撑区域自动生成带圆角的连接到打印平台的实体支撑,可以用于SLM打印技术。

可以自定义支撑的半径、底部高度、内轮廓或者外轮廓的倒角。



## 智能支撑

最优化的支撑结构算法,采用桁架结构设计,这种结构设计可以充分利用材料来达到最高的结构强度。

细小的支撑头设计,使支撑更加容易被去除。

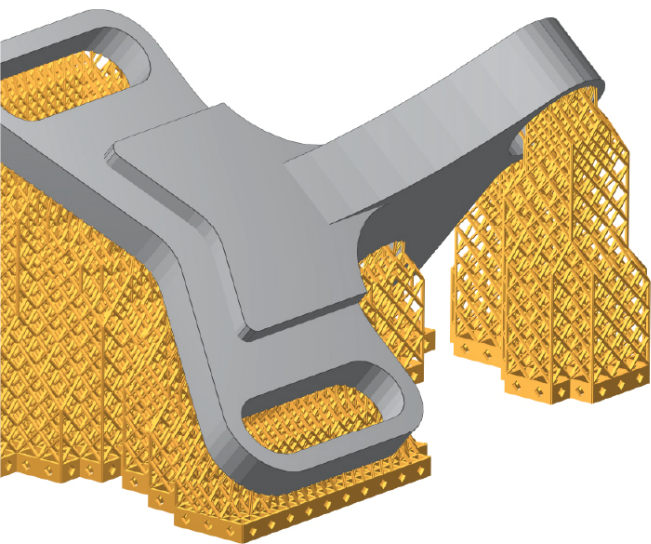
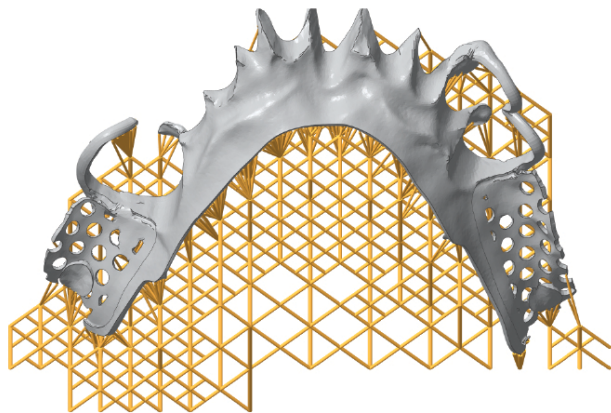
可以自动避开零件,减少支撑和零件接触,减少后处理时间,提高零件表面质量。

智能支撑算法可以在保证支撑强度的同时,自动简化支撑结构,节约打印材料。

## 实体类型

在智能支撑的结构上,增加实体类型。

自动生成脚手架结构的柱状支撑。这种结构的柱状支撑交叉连接,比普通的柱状支撑更加牢固,可以用于DLP, SLM打印技术。



## 十字加厚类型

在智能支撑的结构上,增加十字加厚类型。

使线性的支撑结构成为实体支撑,可以用于SLM打印。

兼具智能支撑的结构和算法优势,比普通支撑类型,更容易拆除,节约打印材料。

“VoxelDance has enabled us to quickly go through several design iterations - maintaining focus on the product development. Instead of having to add support structures to each individual design, we used a Smart Support Template turning the printing part of the development into a click-and-print workflow. Thus, the designer had more time to work on the perfect fit design instead of spending hours on print preparation.”

“VoxelDance帮助我们实现快速设计迭代,专注于产品开发。我们使用了智能支撑模板Smart Support Template,无需为每个设计一个个的单独添加支撑结构,原来繁杂的打印步骤,变成了“一键点击并打印”的简单步骤。因此,我司的设计师有了更多时间来专注于设计,而不用再花费大量时间在打印准备上。”

----- from Christopher, Cofounder & CTO, Dreigeist,



## 摆放

无论是SLS, SLA还是SLM, 无论是单个物体摆放还是多个物体摆放, Voxeldance Additive都为你提供了最优的摆放方案, 通过Voxeldance Additive高度优化的算法内核, 能够快速帮你完成多个零件的2D/3D摆放, 减少人工操作, 提高打印效率和打印成功率。

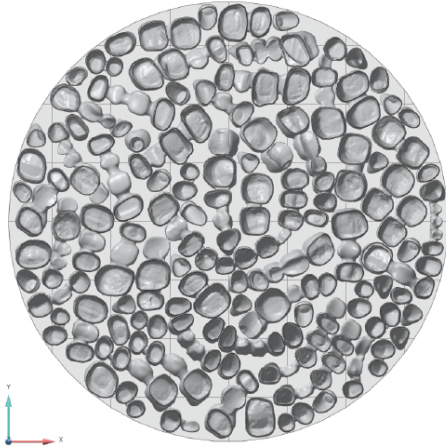
### 2.0重点更新模块

针对多个模型的2D摆放

### 2D 嵌套摆放

对于多个零件的2D摆放特别是齿科打印应用, Voxeldance Additive提供了一系列摆放工具, 比如自动牙冠朝下摆放, 旋转零件主方向与X轴平行等, 可以保证零件打印精度, 减少后处理时间。

针对于多激光打印, 自定义多激光区域, 将零件均匀摆放在多激光区域中, 充分利用多激光打印头, 提高打印效率。

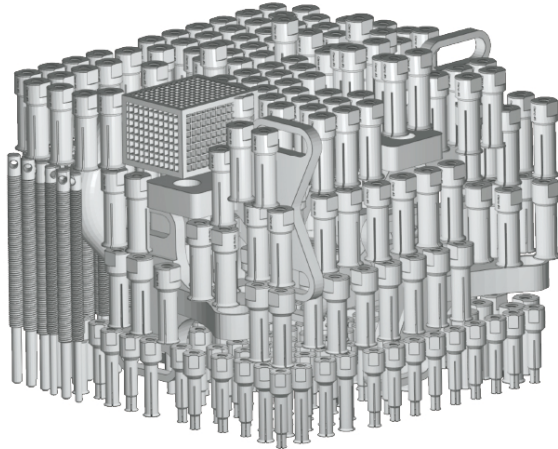


针对SLS

### 3D 嵌套摆放

对于SLS打印技术, Voxeldance Additive的3D嵌套摆放可以帮助你减少人工操作, 节约打印时间和成本。通过Voxeldance Additive高度优化的算法内核, 你可以在一个3d打印空间内, 快速并尽可能多的摆放大量打印零件。

使用矩形烧结盒功能, 你可以将小而易碎的零件放在一个小盒子里保护起来, 方便从粉末中取出。



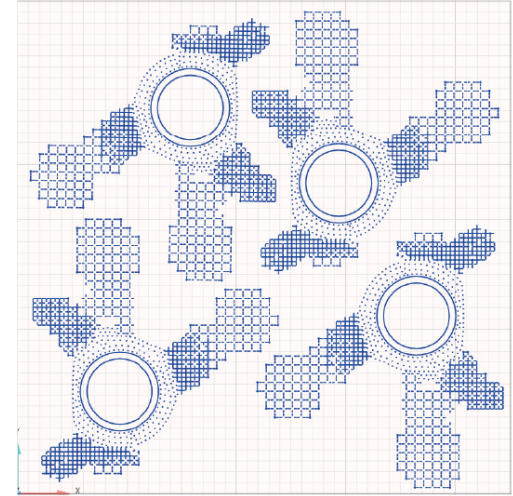
## 切片

强大的切片算法, 可以快速自动生成切片, 导出切片格式包括CLI, SLC, PNG等。

切片可视化, 在打印之前预览切片, 保证零件成功打印。

强大的切片工具, 布尔合并切片, 可以简化切片, 缩短打印时间, 提高打印效率。

基于切片对Z轴补偿速度更快, 成功率更高。



## 路径填充

一键生成扫描路径填充线。

智能的路径填充算法, 可以自动识别零件不同的特征区域, 并用不同的颜色表示出来。

不同区域提供多种扫描策略, 为不同的打印机, 打印材料和打印应用设置最佳参数, 提高打印质量, 缩短打印时间。

路径填充类型包括单次填充, 偏置填充, 交叉填充, 条状填充和棋盘格填充。

保存最佳扫描路径的参数, 下一次打印可以直接使用。

切片和扫描路径可视化, 可以在打印之前动画模拟当前层的路径扫描顺序, 显示扫描向量方向和跳转方向。从而能在数据处理中检测和分析扫描路径。

